

*Шпиталь Володимир,
здобувач другого (магістерського) рівня вищої освіти
фізико-математичного факультету
Науковий керівник: Горобець Сергій,
кандидат педагогічних наук, доцент,
доцент кафедри комп'ютерних наук та інформаційних технологій,
Житомирський державний університет імені Івана Франка,
м. Житомир, Україна*

ОНЛАЙН СЕРВІСИ ДЛЯ КОМАНДНОЇ РОБОТИ НАД ПРОЕКТАМИ

В сучасному освітньому середовищі виникає важлива потреба в розвитку ефективної командної роботи та підтримці творчого процесу для учнів. Сучасний підхід до навчання вимагає від учнів не лише засвоєння фактів, а й активної участі у взаємодії та спільному вирішенні завдань. У цьому контексті

стає важливим розвивати навички комунікації, співпраці та критичного мислення, що є ключовими компонентами сучасної освіти.

Однак виникають виклики у зв'язку з ростом віддалених та гібридних форм навчання. Недостатня можливість фізичної присутності разом та технологічні обмеження стають завданням. Вирішення цих проблем можливе через використання інструментів, що дозволяють візуалізувати ідеї, спільно працювати над проектами та стимулювати творчий розвиток учнів. Такий підхід сприяє не лише розвитку академічних навичок, але й формує в учнів важливі компетенції для подальшого життя.

Актуальністю розвитку командної роботи та творчого мислення в учбовому процесі, особливо у віддалених умовах, виникає необхідність в ефективних інструментах. Стаття досліджує, як веб-сервіс Canva може відповідати цим вимогам, надаючи учням зручний і ефективний інструмент для візуалізації ідей та спільної роботи та чому саме цей сервіс стає важливою складовою освітнього процесу.

Візуальний контент стає ключовим елементом спільного творчого процесу для учнів, адже він не лише збагачує вивчення матеріалу, а й стимулює краще розуміння та утримання інформації. Візуальні елементи, такі як діаграми, ілюстрації, та графіки, можуть виявитися потужним інструментом для спільної творчості та навчання.

- Візуальне представлення ідей. Використання візуального контенту дозволяє учням краще представляти свої ідеї та концепції. Наприклад, створення ілюстрацій до проекту чи діаграм для пояснення складних понять може значно полегшити сприйняття матеріалу та підвищити зацікавленість.

- Зручний засіб спілкування. Візуальний контент виступає як ефективний засіб комунікації між учнями під час групової роботи. Віддалена спільна творчість може бути полегшена завдяки можливості вставляти зображення, коментувати та вносити зміни до візуальних матеріалів у реальному часі.

- Стимулювання творчості. Є потужним інструментом для розвитку та вираження творчих здібностей учнів. Вони можуть використовувати графічні елементи для втілення своїх уявлень та інтерпретації навчального матеріалу, що сприяє глибшому розумінню предмета.

- Спільне редагування та взаємодія. Візуальний контент в середовищі, наприклад, Canva, дозволяє учням спільно працювати над графічними матеріалами, вносячи зміни та коментуючи. Це сприяє активній взаємодії та обміну ідеями між учасниками творчого процесу.

Загалом, використання візуального контенту в творчому процесі учнів не тільки підвищує ефективність спільної роботи, але й створює зручне та стимулююче середовище для навчання та творчого виявлення.

Canva – це інструмент для творчого дизайну, який надає учням і вчителям низку можливостей для спільної та індивідуальної роботи над візуальним контентом [1].

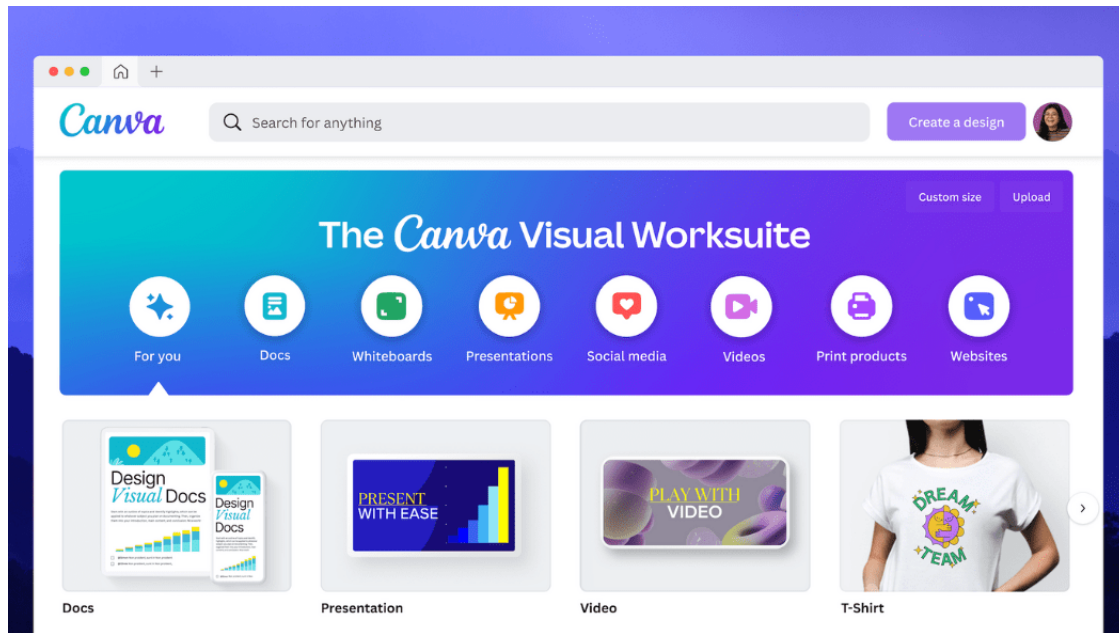


Рис.1. Головна сторінка онлайн-сервісу Canva

Цей інструмент виявляється надзвичайно корисним інструментом для загальноосвітніх шкіл (ЗЗСО), пропонуючи ряд можливостей, що полегшують навчальний процес та сприяють творчому розвитку учнів та вчителів, таких як:

- Створення навчальних матеріалів та інтерактивні презентації: Canva дозволяє вчителям створювати привабливі та інформативні навчальні матеріали, такі як презентації, постери та діаграми. Це полегшує засвоєння матеріалу та робить уроки більш захопливими для учнів. Дозволяє створювати інтерактивні презентації, вбудовувати мультимедійний контент та робити навчання більш ефективним та цікавим.

- Групова та проектна робота: Canva стає ідеальним інструментом для групової роботи та проектів. Учні можуть спільно працювати над візуальними проектами, додаючи свої ідеї та творчий внесок в спільний процес.

- Розвиток творчих навичок: Використання Canva стимулює творчість учнів, дозволяючи їм виражати свої ідеї в графічній формі. Це сприяє розвитку дизайнерських та творчих навичок.

Командна робота у Canva відкриває безліч можливостей для спільного творення вражаючих дизайнів та проектів. Веб-сервіс надає інструменти для гнучкої та ефективної комунікації та спільної роботи в реальному часі. Учасники команди можуть одночасно редагувати дизайни та графічні матеріали, спостерігаючи за змінами в реальному часі. Це стимулює інтерактивну взаємодію та швидке вдосконалення ідей.

Коментування та обговорення здійснюються через систему обговорень, що полегшує комунікацію та сприяє обміну ідеями всередині команди. Учасники можуть використовувати загальні ресурси, такі як бібліотека графічних елементів та шаблони, щоб ефективно комбінувати ідеї та матеріали для створення гармонійних проектів [2].

Canva дозволяє командам встановлювати терміни, планувати та відстежувати прогрес групових завдань за допомогою вбудованого календаря та інших інструментів ділової графіки. Завдяки хмарному зберіганню та можливості

Секція 1. Інформаційно-комунікаційні технології в освіті та науці

доступу через різні пристрої, команди можуть працювати над проектами в будь-який час та з будь-якого місця.

Вчителі можуть легко переглядати та оцінювати групові проекти, що сприяє об'єктивному оцінюванню та визначенню індивідуального внеску кожного учасника. Командна робота у Canva робить творчі проекти та групові завдання більш спрощеними та результативними, стимулюючи активну співпрацю та спільне досягнення цілей.

Зручність та ефективність такої спільної діяльності стають ключовими для розвитку учнів, тому веб-сервіс Canva виступає не просто інструментом, а справжньою платформою творчості та спільної взаємодії.

Завершивши ретельний розгляд Canva та оцінивши його можливості для творчості та дизайну, давайте розглянемо ще один високоєфективний інструмент – Figma. Цей веб-сервіс визначається своєю спрямованістю на спільну роботу та інноваційним підходом до дизайну та розробки інтерфейсів.

Figma – веб-сервіс для дизайну та прототипування, який надає інструменти для створення векторних графіків, роботи над проектами в режимі реального часу та спільної роботи команд. У загальноосвітніх навчальних закладах (ЗЗСО), Figma використовується для розвитку та вдосконалення дизайнерських навичок учнів [3].

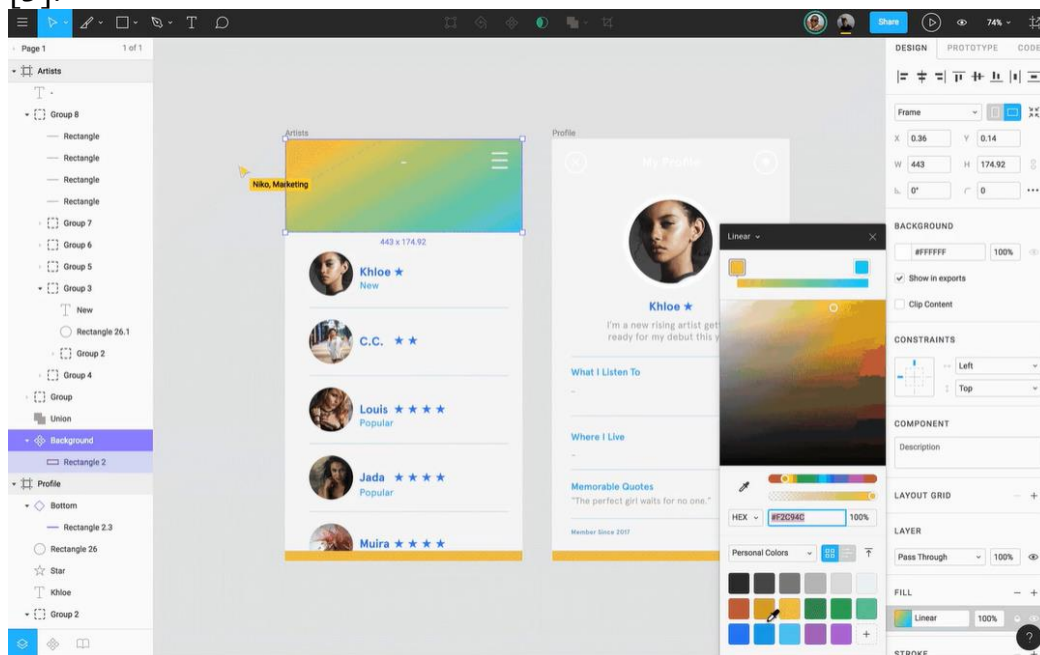


Рис. 2. Головний екран програми Figma

Роль Figma у ЗЗСО полягає в тому, щоб створювати динамічне та сприятливе середовище для вивчення дизайну та веб-розробки. Засоби спільної роботи та можливості створення проектів дозволяють учням ефективно взаємодіяти, спільно розвивати ідеї та вивчати практичні аспекти дизайну. Це також сприяє розвитку командної роботи, технічних вмінь та творчого мислення учнів, що може бути корисним у їхньому навчанні та подальшій кар'єрі.

Figma надає відмінні можливості для командної роботи в сфері дизайну та розробки. Однією з ключових переваг є можливість одночасної спільної роботи в реальному часі, що дозволяє членам команди вносити зміни та спілкуватися в

онлайн режимі, навіть якщо вони знаходяться в різних частинах світу. Коментування та система зворотного зв'язку вбудовані безпосередньо в інтерфейс, спрощуючи процес обговорення та виправлення помилок.

Крім того, Figma пропонує використання бібліотек та компонентів для єднання стилів та елементів дизайну, що робить спільну роботу над проектами ще ефективнішою. Інтеграція з іншими інструментами та можливість віддаленого доступу роблять Figma важливим інструментом для команд, які прагнуть оптимізувати свій дизайнерський та розробницький процес.

Зважаючи на зазначене вище, використання ресурсів для спільної роботи над проектами стає ключовим елементом сучасного освітнього процесу. Це не лише полегшує комунікацію та обмін ідеями серед учасників групи, але й забезпечує гнучкість та доступність до матеріалів з будь-якого місця та пристрою. Загальне використання ресурсів для спільної роботи сприяє ефективному об'єднанню зусиль, розвитку творчих навичок та формуванню колективної відповідальності, що робить процес навчання більш цікавим та результативним.

Список використаних джерел та літератури

1. Canva. Довідковий центр. URL: <https://www.canva.com/help/editing-and-designing> (дата звернення: 17.11.23).
2. Canva. Центр навчання. URL: <https://www.canva.com/learn> (дата звернення: 17.11.23).
3. Figma довідковий центр. URL: <https://help.figma.com/hc/en-us> (дата звернення: 17.11.23).