

*Захарчук Вікторія Станіславівна
Житомирський державний університет ім. І.
Франка, Житомир*

ТЕХНОЛОГІЇ РОЗРОБКИ ВІДЕО ДОДАТКА ДЛЯ ОС ANDROID

На початку XXI століття попит на гаджети, відповідно на додатки ОС Android сягає неабияких висот. Адже не варто забувати про масштаби її використання, у 2016 році процент мобільних телефонів з Android сягнув рекордної позначки у 86,2%.

Телефони з такою ОС мають безліч можливостей та надзвичайно широкий вибір ігор та додатків, деякі з них є невід'ємною частиною смартфона. Прикладом таких вважається: контакти, браузер, галерея і звичайно ж, як тут без аудіо і відео програвача. Зазвичай смартфони мають досить великий екран і непогані динаміки, тому прослуховування музики та перегляд фільмів є досить приємною та важливою функцією таких телефонів. Існує значна кількість програвачів, але все ще досить важко знайти зручний, функціональний та відповідним сучасним дизайном. Тож виникає необхідність у розробці відео програвача, що відповідає зазначеним вимогам.

За мету ми беремо проаналізувати існуючі технології для створення відео додатку сумісного з ОС Android.

Програвач відео – тип комп'ютерних програм, призначених для відтворення відео файлів. Розробники таких програвачів прагнуть зробити їх якомога зручнішим для відтворення відповідних форматів. [1]

Android – унікальна операційна система для смартфонів, інтернет-планшетів та безлічі інших пристроїв. В майбутньому планується підтримка автомобілів і побутових роботів. є найбільша встановлена база серед усіх мобільних платформ і швидко росте і кожного дня з'являється мільйон кваліфікованих користувачів пристроїв Android, які в перший раз починають шукати додатки, ігри і інший цифровий контент. Численні програми, розроблені для телефонів з Android, практично безмежно розширюють можливості користувачів. З їх допомогою можна перетворити телефон у мобільний банк, гаманець, диктофон, музичний або відео програвач, особистий органайзер, електронну книгу, навігатор, підручник, фотоальбом. [2]

ОС Android від Google ідеально підходить для розробників, які хочуть створювати додатки для мобільних телефонів без того, щоб купувати дорогі прилади, а також без ризику того, що ваш додаток не буде навіть прийнятий в компанії Apple.

Для того, щоб розробляти свої ігри чи додатки існує достатньо багато технологій, середовищ, емуляторів. Можна виділити необхідні інструменти, без яких розробка мобільних додатків під Android просто неможлива. З іншого боку, існує велика кількість допоміжних систем, що в якійсь мірі спрощують процес розробки. До обов'язкових інструментів відноситься Android SDK – набір засобів програмування, що містить інструменти, необхідні для створення, компіляції і збірки мобільного додатка.

У сучасних умовах розробка програмного забезпечення в більшості випадків ведеться з використанням інтегрованих середовищ розробки (IDE). IDE мають безперечні переваги: процес компіляції, збирання і запуску програми зазвичай автоматизований, в зв'язку з цим навіть для людини, яка буде розроблювати програму вперше це стане на багато легшою задачею.

Google рекомендує два середовища: Android IDE (ADT) і AndroidStudio. Вони надають схожі інтегровані інструменти для розробки і налагодження створених програм і є мабуть лідуючою технологією створення відео додатків, тощо.

Не можна не згадати про емулятори. Емулятор - віртуальне мобільний пристрій, який запускається на комп'ютері. За допомогою емулятора можна розробляти і тестувати програми без використання реальних пристроїв.

Важливо розуміти, що сам додаток пишеться на Java, а середовище розробки вибирається за смаком. Те, що можна зробити на AndroidStudio, можна зробити і на Eclipse і в інших редакторах.

Виходячи з розглянутого вище матеріалу ми можемо зробити висновок, що інтегруючи наші вміння та використовуючи доступні нам інструменти розробка відеоплеєра на ОС Android може стати досить реальною задачею.

Отже створення відео плеєра є цікавою та актуальною працею, але містить багато так званих “підводних каменів”. Технології та інструменти ж досить різноманітні і передбачають здійснення великої кількості операцій.

Список використаних джерел

1. Програвач_мультимедіа [Електронний ресурс] – Режим доступу до ресурсу: https://uk.wikipedia.org/wiki/Програвач_мультимедіа.
2. Що таке Андроїд в телефоні [Електронний ресурс] – Режим доступу до ресурсу: <http://postroim.org.ua/shho-take-android-v-telefoni.html>.